

## 1) PRODUIT SCALAIRE DANS LE PLAN

### a) Définition du produit scalaire

#### Définition :

Soit un vecteur  $\vec{u}$  et deux points A et B tels que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$

La **norme du vecteur**  $\vec{u}$ , notée  $\|\vec{u}\|$ , est la distance AB.

#### Définition :

Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan.

On appelle **produit scalaire** de  $\vec{u}$  par  $\vec{v}$ , noté  $\vec{u} \cdot \vec{v}$ , le nombre réel défini par :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ , si l'un des deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est nul
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$ , dans le cas contraire.

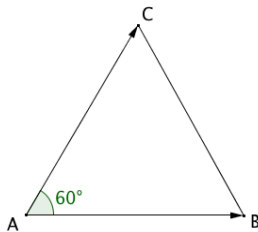
$\vec{u} \cdot \vec{v}$  se lit " $\vec{u}$  scalaire  $\vec{v}$ ".

#### Remarques :

- Si  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont deux représentants des vecteurs non nuls  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  alors :

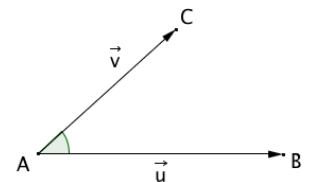
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$$

#### Exemple :



Soit un triangle équilatéral ABC de côté  $a$ .

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC} = a \times a \times \cos(60^\circ) = \frac{a^2}{2}$$

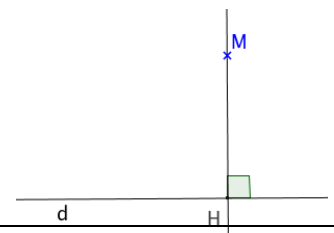


### b) Projection orthogonale et vecteurs orthogonaux.

#### Définition

Soit une droite  $d$  et un point M du plan.

Le **projeté orthogonal** du point M sur la droite  $d$  est le point d'intersection H de la droite  $d$  avec la perpendiculaire à  $d$  passant par M.



#### Définition

On dit que deux vecteurs non nuls  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$  sont orthogonaux lorsque les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires.

#### Propriété

Les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux si et seulement si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

#### Démonstration :

Si l'un des vecteurs est nul, la démonstration est évidente.

Supposons les vecteurs non nuls.

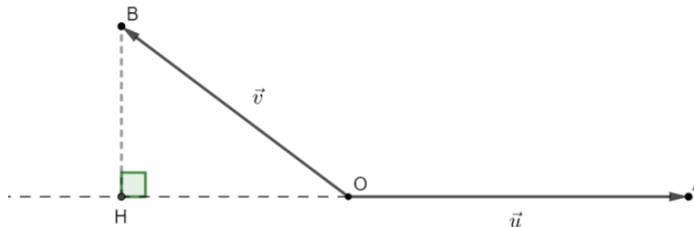
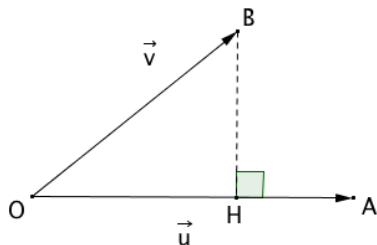
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) = 0 \Leftrightarrow (\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2} [\pi] \Leftrightarrow \text{les vecteurs } \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont orthogonaux.}$$

## Propriété

Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls du plan tels que  $\vec{u} = \overrightarrow{OA}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{OB}$

H est le projeté orthogonal du point B sur la droite (OA).

On a :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OH} = \begin{cases} OA \times OH & \text{si } \overrightarrow{OA} \text{ et } \overrightarrow{OH} \text{ sont de même sens} \\ -OA \times OH & \text{si } \overrightarrow{OA} \text{ et } \overrightarrow{OH} \text{ sont de sens contraires} \end{cases}$

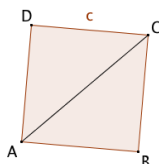


Démonstration : « faite dans l'activité » (activité 2 p 211 hyperbole)

**Exemple :**

Soit un carré ABCD de côté c.

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB} = \|\overrightarrow{AB}\|^2 = c^2$$



## 2) PROPRIETES DU PRODUIT SCALAIRE

### a) Symétrie et bilinéarité du produit scalaire

#### Propriété– Symétrie du produit scalaire

Pour tout vecteur  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , on a :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ .

Démonstration :

On suppose que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont non nuls (démonstration évidente dans la cas contraire).

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = \|\vec{v}\| \times \|\vec{u}\| \times \cos(\vec{v}, \vec{u}) = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(-(\vec{u}, \vec{v})) = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{v}.$$

#### Propriété– Bilinéarité du produit scalaire

Pour tous vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$ , on a :

$$1) \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} \quad 2) \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k \cdot (\vec{u} \cdot \vec{v}), \text{ avec } k \text{ un nombre réel.}$$

Démonstration :

Le point 1 est admis.

Pour le point 2, on suppose que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont non nuls (démonstration évidente dans la cas contraire).

$$\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = \|\vec{u}\| \times \|k\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, k\vec{v}) = \begin{cases} \|\vec{u}\| \times k\|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) & \text{si } k > 0 \\ \|\vec{u}\| \times (-k)\|\vec{v}\| \times (-\cos(\vec{u}, \vec{v})) & \text{si } k < 0 \end{cases}$$

$$\text{Alors } \forall k \in \mathbb{R}, \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k \times (\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})) = k \cdot (\vec{u} \cdot \vec{v}).$$

## b) Produit scalaire dans un repère orthonormé.

Le plan est muni d'un repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .

### Propriété

Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs de coordonnées respectives  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ .

On a :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$ .

### Démonstration :

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= (x\vec{i} + y\vec{j})(x'\vec{i} + y'\vec{j}) = xx'\vec{i} \cdot \vec{i} + xy'\vec{i} \cdot \vec{j} + yx'\vec{j} \cdot \vec{i} + yy'\vec{j} \cdot \vec{j} \\ &= xx'\|\vec{i}\|^2 + xy'\vec{i} \cdot \vec{j} + yx'\vec{j} \cdot \vec{i} + yy'\|\vec{j}\|^2 = xx' + yy'\end{aligned}$$

Car  $\|\vec{i}\|^2 = \|\vec{j}\|^2 = 1$ , le repère étant normé, et  $\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{j} \cdot \vec{i} = 0$  le repère étant orthogonal.

### Exemple :

Soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ -4 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ 7 \end{pmatrix}$  deux vecteurs. Calculer  $\vec{u} \cdot \vec{v}$ .

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 5 \times (-3) + (-4) \times 7 = -15 - 28 = -43$$

### Propriété

Soit le vecteur  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

Alors :  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$ .

### Démonstration :

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}$$

D'après la propriété précédente  $\|\vec{u}\| = \sqrt{xx + yy}$

D'où  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$ .

### Exemple :

Soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ -4 \end{pmatrix}$  un vecteur. Calculer  $\|\vec{u}\|$ .

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{5^2 + (-4)^2} = \sqrt{25 + 16}$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{41}$$

### Propriété – Critère d'orthogonalité

Soient les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  :

Alors dire que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux équivaut à dire que  $xx' + yy' = 0$ .

### Démonstration :

Les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux si et seulement si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

Donc  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' = 0$

### Exemple :

Soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$  deux vecteurs dans une base orthonormée  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .

Montrer que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux.

$$xx' + yy' = 1 \times 4 + 2 \times (-2) = 4 - 4 = 0 \quad \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont orthogonaux.}$$