

1) PRODUIT SCALaire DANS LE PLAN

a) Définition du produit scalaire

Définition :

Soit un vecteur \vec{u} et deux points A et B tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$

La **norme du vecteur \vec{u}** , notée $\|\vec{u}\|$, est la distance AB.

Définition :

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan.

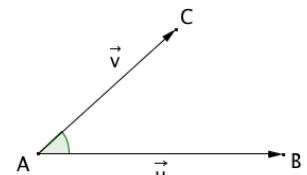
On appelle **produit scalaire** de \vec{u} par \vec{v} , noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$, le nombre réel défini par :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, si l'un des deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} est nul
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$, dans le cas contraire.

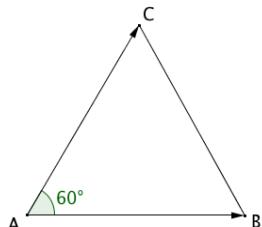
$\vec{u} \cdot \vec{v}$ se lit " \vec{u} scalaire \vec{v} ".

Remarques :

- Si \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont deux représentants des vecteurs non nuls \vec{u} et \vec{v} alors :
- $$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$$



Exemple :



Soit un triangle équilatéral ABC de côté a .

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC} = a \times a \times \cos(60^\circ) = \frac{a^2}{2}$$

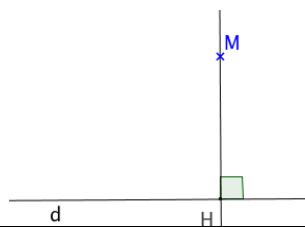
b) Projection orthogonale et vecteurs orthogonaux.

Définition

Soit une droite d et un point M du plan.

Le **projeté orthogonal** du point M sur la droite d est le point d'intersection H

de la droite d avec la perpendiculaire à d passant par M.



Définition

On dit que deux vecteurs non nuls $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$ sont **orthogonaux** lorsque les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires.

Propriété

Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Démonstration :

Si l'un des vecteurs est nul, la démonstration est évidente.

Supposons les vecteurs non nuls.

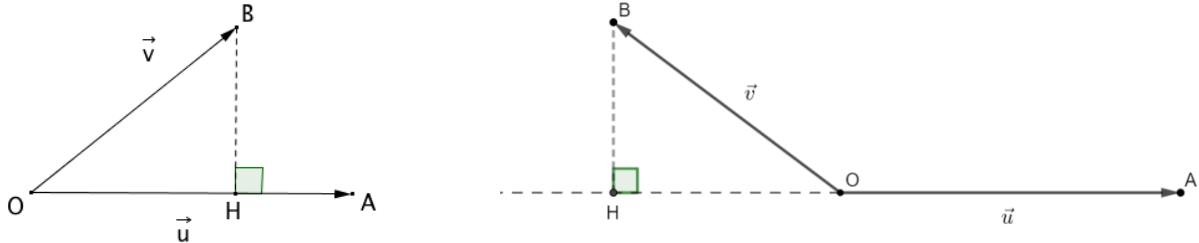
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) = 0 \Leftrightarrow (\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2} [\pi] \Leftrightarrow \text{les vecteurs } \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont orthogonaux.}$$

Propriété

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls du plan tels que $\vec{u} = \overrightarrow{OA}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{OB}$

H est le projeté orthogonal du point B sur la droite (OA).

On a : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OH} = \begin{cases} OA \times OH & \text{si } \overrightarrow{OA} \text{ et } \overrightarrow{OH} \text{ sont de même sens} \\ -OA \times OH & \text{si } \overrightarrow{OA} \text{ et } \overrightarrow{OH} \text{ sont de sens contraires} \end{cases}$

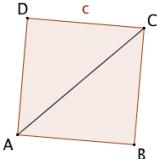


Démonstration : « faite dans l'activité » (activité 2 p 211 hyperbole)

Exemple :

Soit un carré ABCD de côté c.

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB} = \|\overrightarrow{AB}\|^2 = c^2$$



2) PROPRIETES DU PRODUIT SCALaire

a) Symétrie et bilinéarité du produit scalaire

Propriété – Symétrie du produit scalaire

Pour tout vecteur \vec{u} et \vec{v} , on a : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$.

Démonstration :

On suppose que \vec{u} et \vec{v} sont non nuls (démonstration évidente dans le cas contraire).

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = \|\vec{v}\| \times \|\vec{u}\| \times \cos(\vec{v}, \vec{u}) = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(-(\vec{u}, \vec{v})) = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{v}.$$

Propriété – Bilinéarité du produit scalaire

Pour tous vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{u} et \vec{w} , on a :

$$1) \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} \quad 2) \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k \cdot (\vec{u} \cdot \vec{v}), \text{ avec } k \text{ un nombre réel.}$$

Démonstration :

Le point 1 est admis.

Pour le point 2, on suppose que \vec{u} et \vec{v} sont non nuls (démonstration évidente dans le cas contraire).

$$\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = \|\vec{u}\| \times \|k\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, k\vec{v}) = \begin{cases} \|\vec{u}\| \times k\|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) & \text{si } k > 0 \\ \|\vec{u}\| \times (-k)\|\vec{v}\| \times (-\cos(\vec{u}, \vec{v})) & \text{si } k < 0 \end{cases}$$

$$\text{Alors } \forall k \in \mathbb{R}, \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k \times (\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})) = k \cdot (\vec{u} \cdot \vec{v}).$$

b) Produit scalaire dans un repère orthonormé.

Le plan est muni d'un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .

Propriété

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de coordonnées respectives $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

On a : $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$.

Démonstration :

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= (x\vec{i} + y\vec{j})(x'\vec{i} + y'\vec{j}) = xx'\vec{i} \cdot \vec{i} + xy'\vec{i} \cdot \vec{j} + yx'\vec{j} \cdot \vec{i} + yy'\vec{j} \cdot \vec{j} \\ &= xx' \|\vec{i}\|^2 + xy'\vec{i} \cdot \vec{j} + yx'\vec{j} \cdot \vec{i} + yy' \|\vec{j}\|^2 = xx' + yy'\end{aligned}$$

Car $\|\vec{i}\|^2 = \|\vec{j}\|^2 = 1$, le repère étant normé, et $\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{j} \cdot \vec{i} = 0$ le repère étant orthogonal.

Exemple :

Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ -4 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ 7 \end{pmatrix}$ deux vecteurs. Calculer $\vec{u} \cdot \vec{v}$.

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 5 \times (-3) + (-4) \times 7 = -15 - 28 = -43$$

Propriété

Soit le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

$$\text{Alors : } \|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

Démonstration :

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}$$

D'après la propriété précédente $\|\vec{u}\| = \sqrt{xx + yy}$

$$\text{D'où } \|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

Exemple :

Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ -4 \end{pmatrix}$ un vecteur. Calculer $\|\vec{u}\|$.

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{5^2 + (-4)^2} = \sqrt{25 + 16}$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{41}$$

Propriété – Critère d'orthogonalité

Soient les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$:

Alors dire que \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux équivaut à dire que $xx' + yy' = 0$.

Démonstration :

Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

$$\text{Donc } \vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' = 0$$

Exemple :

Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$ deux vecteurs dans une base orthonormée (O, \vec{i}, \vec{j}) .

Montrer que \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux.

$$xx' + yy' = 1 \times 4 + 2 \times (-2) = 4 - 4 = 0 \quad \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont orthogonaux.}$$